

- Lors de notre prochaine leçon en classe, nous allons recréer ce système de reconnaissance de panneaux et examiner son fonctionnement en utilisant la programmation de style "scratch" , découvrons le :

3- Compléter en décrivant, par des phrases, les étapes du programme suivant en langage courant :

	<p>Quand on clique sur le drapeau vert</p> <p>On sélectionne et on initialise le modèle</p> <p>.....</p> <p>On répète indéfiniment</p> <p>.....</p> <p>Si Alors</p> <p>.....</p> <p>Si Alors</p> <p>.....</p> <p>Si Alors</p> <p>.....</p>
--	--

- Lors de notre prochaine leçon en classe, nous allons recréer ce système de reconnaissance de panneaux et examiner son fonctionnement en utilisant la programmation de style "scratch" , découvrons le :

3- Compléter en décrivant, par des phrases, les étapes du programme suivant en langage courant :

	<p>Quand on clique sur le drapeau vert</p> <p>On sélectionne et on initialise le modèle</p> <p>.....</p> <p>On répète indéfiniment</p> <p>.....</p> <p>Si Alors</p> <p>.....</p> <p>Si Alors</p> <p>.....</p> <p>Si Alors</p> <p>.....</p>
--	--

Nom :	Prénom :	Classe :
-------	----------	----------